



REGULAMIN CZĘSTOCHOWSKIEGO NURTU BASKETU AMATORSKIEGO

obowiązującego w sezonie 2022/2023 z dnia 20.09.2022 r.

§1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem i właścicielem marki oraz rozgrywek ligi koszykówki amatorskiej występującej pod nazwą CzNBA w Częstochowie jest Częstochocki Nurt Basketu Amatorskiego, REGON: 384181700, NIP: 5732914156, reprezentowaną przez jej zarząd:

VAHE MURADYAN - PREZES ZARZĄDU

DAWID RASZEWSKI – WICEPREZES ZARZĄDU

§2 CEL

1. Promowanie regularnego uprawiania koszykówki wśród dzieci, młodzieży i dorosłych poprzez organizację systematycznych rozgrywek ligowych i turniejów oraz wyłonienie mistrza ligi CzNBA.
2. Integracja środowiska związanego z koszykówką amatorską.

§3 MIEJSCA I CZAS

1. Miejsca i czas rozgrywek będą podane na oficjalnej stronie ligi do końca września.

§4 UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIA

1. Przystąpienie do rozgrywek oznacza akceptację regulaminu.
2. W rozgrywkach CzNBA mogą uczestniczyć wszyscy, którzy ukończyli 18 lat i młodszy za pisemną zgodą opiekunów prawnych.
3. Do udziału w rozgrywkach CzNBA dopuszcza się zawodników zgłoszonych i zrzeszonych w innych ligach OZKosz/PZKosz. Natomiast nie mogą brać udziału w lidze zawodnicy zgłoszeni do 1 i wyższych lig PZKosz oraz zgłoszeni do 2 ligi PZKosz, którzy w sezonie 2021/22 występowali powyżej 15 minut w meczu na tym lub wyższym szczeblu rozgrywek.



4. W rundzie rewanżowej mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek na szczeblu 2 i 3 ligi PZKosz, z uwzględnieniem punktu 3 powyżej, o ile w pierwszej rundzie rozgrywek wystąpili w co najmniej 50% zaplanowanych spotkań swojej drużyny w tej rundzie. Przykład: drużyna ma do rozegrania 9 spotkań w pierwszej rundzie, zawodnik ligowy PZKosz musi zaliczyć co najmniej 5 spotkań (nawet w przypadku zgłoszenia w trakcie sezonu), aby móc zagrać w rundzie rewanżowej.
5. Do udziału w fazie play-off dopuszczeni będą zawodnicy, którzy rozegrali 50% spotkań swojej drużyny. Przykład: drużyna rozgrywa 18 spotkań w trakcie sezonu, gracz musi wystąpić w 9, aby być dopuszczonym do gry w fazie play-off. Jeżeli gracz został zgłoszony w trakcie rozgrywek, liczy się ilość spotkań drużyny od momentu zgłoszenia gracza.
W wyjątkowych okolicznościach, Organizator zastrzega sobie prawo dopuszczenia do fazy play-off gracza, który nie spełnia powyższego wymogu.
6. Juniorzy oraz juniorzy starsi (U-19) nie mają żadnych limitów oraz ograniczeń. Mogą swobodnie występować na wszystkich poziomach szczebla centralnego PZKosz jednocześnie będąc zrzeszonym, w lidze CzNBA.
7. Do rozgrywek mogą zgłosić się drużyny minimum siedmioosobowe, a maksimum piętnastoosobowe. Przy czym za każdego zawodnika powyżej 12 należy uiścić na konto CzNBA kwotę w wysokości 20,00 zł.
8. Każdy zawodnik występujący w lidze CzNBA może w ciągu jednego sezonu reprezentować barwy tylko jednej drużyny jednocześnie.
9. Do meczu musi przystąpić, co najmniej pięciu zawodników. Oznacza to, że w momencie rozpoczęcia zawodów obecnych jest minimum pięciu zawodników.
10. W trakcie rozgrywek można dopisać nowych zawodników do końca sezonu zasadniczego, jako uzupełnienie składu do 15 zawodników. Zgłoszenie nowego zawodnika w trakcie sezonu jest możliwe po dokonaniu wpłaty na konto CzNBA kwoty 20,00 zł oraz uzupełnieniu karty zgłoszeniowej.
11. W trakcie rozgrywek nie można zgłaszać graczy wymienionych w punkcie 2, §4.
12. Zgłoszenie nowego zawodnika do drużyny następuje drogą elektroniczną najpóźniej 3 dni przed planowanym terminem meczu, w którym zawodnik ma wystąpić po raz pierwszy.
13. Transfery zawodników między drużynami można dokonać tylko do końca 1 rundy sezonu zasadniczego.
14. Każda drużyna CzNBA musi posiadać komplet dwustronnych strojów meczowych lub dwa komplety strojów w różnych kolorach. Warunkowo dopuszcza się komplet samych koszulek.



Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać na koszulce numer z przodu i z tyłu. Organizator dopuszcza stroje w innej szacie graficznej, ale w tym samym kolorze, barwie. Przykład: 8 osób z zespołu posiada stroje zakupione w firmie X, w kolorze białym o określonej szacie graficznej, oznaczeniu, a dla pozostałych zawodników nie ma możliwości dokupienia w tej samej firmie, szacie, oznaczeniu, to ważne, aby były tego samego koloru, czyli białego z widocznym numerem, innym niż pozostałe stroje. Numeracja nie może się dublować.

15. W przypadku braku jednolitych koszulek z wyraźnymi numerami, drużyna może być dopuszczona do gry tylko za zgodą sędziego głównego.
16. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek następuje drogą telefoniczną, mailową lub w innej formie komunikacji elektronicznej.
17. Każda drużyna musi posiadać swoje logo, które należy przestać Organizatorowi w formie elektronicznej najpóźniej 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. W ostateczności może to być herb gminy, którą reprezentuje. Jeśli gmina nie ma herbu, to po prostu logiem staje się np. nazwa zespołu).
18. Drużyna zostanie zakwalifikowana do gry po spełnieniu wszystkich wymogów organizatora.
19. Dodatkowe informacje będzie można uzyskać na oficjalnej stronie internetowej ligi bądź przez kontakt z organizatorem.

§5 SYSTEM ROZGRYWEK ORAZ ZASADY GRY

1. W lidze CzNBA obowiązują przepisy gry FIBA z następującymi zmianami:
 - 1.a. czas 24 sek. mierzony jest przez sędziów boiskowych, o ile nie jest dostępny na obiekcie organizatora zawodów;
 - 1.b. przerwa między 1-2 oraz 3-4 kwartą wynosi 2 min, przerwa w połowie meczu wynosi 10 min;
 - 1.c. Zawodnicy mogą zostać ukarani przewinieniami technicznymi lub dyskwalifikacyjnymi od momentu przybycia na halę do jej opuszczenia;
 - 1.d. Sędzia boiskowy może ukarać przewinieniem technicznym ławkę lub konkretnego zawodnika na ławce. W przypadku przewinienia technicznego dla ławki odpowiedzialność ponosi TRENER/GRAJĄCY TRENER, a przewinienie zapisuje się na jego konto i może spowodować odsunięcie od gry w kolejnych meczach. W innym przypadku odpowiedzialność ponosi konkretny zawodnik na ławce;



2. W przypadku remisu zarządza się dogrywkę, która będzie trwała 5 min. czasu zatrzymanego.
3. Czas dla drużyny należy zgłaszać sędziemu stolikowemu pod warunkiem, że zespół posiada na ławce TRENERA, w innym przypadku o czas może prosić sędziów boiskowych grający trener, bądź kapitan przebywający na parkiecie.
4. Ocena gry o mistrzostwo jest następująca; za każde wygrane spotkanie drużynie zalicza się 2 punkty, za porażkę 1 punkt a za porażkę walkowerem 0 punktów / w koszach 0:20 /. Jeśli drużyna wycofa się z rozgrywek lub zostanie zdyskwalifikowana - mecze rozegrane i nierozegrane zostają anulowane.
5. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują:
 - 5a. przy dwóch zespołach - zwycięstwo w bezpośrednim spotkaniu.
 - 5b. przy więcej niż dwóch zespołach - należy dokonać oddzielnej klasyfikacji biorąc pod uwagę tylko wyniki spotkań pomiędzy drużynami z równą ilością punktów. O kolejności decyduje ilość dużych punktów (zwycięstwo 2pkt, przegrana 1pkt, walkower 0pkt) zdobytych w rywalizacji pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Jeśli w dalszym ciągu utrzymuje się remis – decyduje korzystniejsza różnica pomiędzy kosztami zdobytymi i straconymi (+/-) a w ostateczności większa ilość punktów rzuconych.
6. Gospodarz zawodów powinien zapewnić podstawowe warunki gry. Powinien udostępnić szatnie dla gości i sędziów na 30 minut przed zawodami, oświetloną i ogrzaną salę do gry (min. 16 C), protokół zawodów w 3 egzemplarzach (zatwierdzony przez zarząd CzNBA), tabliczki z cyframi 1-5, dwa stopery zatrzymywane, markery, strzałkę i co najmniej dwie piłki (z atestem FIBA) zdadne do gry, a także co najmniej przekładaną tablicę wyników.
7. Na opiekunach drużyn gospodarzy nakłada się obowiązek przekazania wyniku spotkania wraz ze statystykami zdobytych punktów przez poszczególnych graczy. Preferowane jest wysłanie kopii protokołu na adres mailowy (w.kowalik@cznba.pl) lub telefon (570-307-899). W miarę możliwości należy dostarczyć też krótki opis meczu w celu publikacji na stronie ligi na FB.
8. Sędzia Główny zawodów po zakończeniu meczu jest zobligowany do wzięcia protokołu zawodów i dostarczenia go jak najszybciej do Przewodniczącego Kolegium sędziów.
9. Klub będący gospodarzem zawodów zobowiązany jest do pokrywania kosztów wynikających z organizacji meczu tj. kosztu wynajmu sali i szatni, opłat sędziowskich, w których ujęto również dojazd na zawody.



10. Opłaty sędziowskie w sezonie 2022/23 ustala się w wysokości:

	Miasto	Dojazd do 15 km	Dojazd do 30 km	Dojazd od 30 km
Sędzia boiskowy	95,00 PLN	100,00 PLN	105,00 PLN	120,00 PLN
Sędzia stolikowy	50,00 PLN	55,00 PLN	60,00 PLN	65,00 PLN

11. Drużyna gości pokrywa koszty związane z uczestnictwem w zawodach.
12. Zawody zostaną zweryfikowane, jako przegrana bez gry (walkover) - w małych punktach 20:0, w przypadku gdy:
- 11a. Drużyna nie stawia się na boisku piętnaście minut po gwizdku sędziego o rozpoczęciu spotkania;
 - 11b. Drużyna stawia się do rozpoczęcia spotkania z mniejszą ilością zawodników niż pięciu;
 - 11c. Drużyna schodzi z boiska lub dekompletuje się przed końcem spotkania /mniej niż 2 zawodników/, nawet w przypadku gdy drużyna prowadzi - przegrywa 20:0. W przypadku, gdy wynik jest dla niej niekorzystny – utrzymany zostaje wynik osiągnięty na boisku. W przypadku zdekompilowania porażka liczy się za 1 punkt;
 - 11d. W drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry lub grają pod fałszywym nazwiskiem;
 - 11e. Zaistnieją jakieś okoliczności, które z winy którejś z drużyn uniemożliwiają przeprowadzenie zawodów lub rozegranie ich do końca;
 - 11f. Drużyna ukarana finansowo nie wpłaci określonej kwoty w podanym terminie;
 - 11g. Drużyna nie udostępni hali sportowej do rozegrania meczu według harmonogramu stworzonego przez organizatora;
13. Jeżeli z przyczyn niezależnych od Organizatora i drużyn, spotkanie zostanie przerwane przed upływem przepisowego czasu i nie zostanie dokończony. Organizator może zdecydować o dokończeniu meczu w innym terminie. Podczas dokończenia meczu, wystąpić mogą wyłącznie zawodnicy wpisani do protokołu w pierwotnym terminie spotkania (nawet jeśli byli wtedy nieobecni w hali). Nowy termin rozegrania meczu Organizator poda do wiadomości kapitanom drużyn nie później niż 3 dni przed jego rozegranie.
14. Odwołanie bądź przełożenie terminu meczu w dniu jego rozegrania, skutkować będzie nałożeniem kary finansowej na drużynę odwołującą bądź przekładającą spotkanie, w wysokości 150 zł.



15. Organizator jest odpowiedzialny za stworzenie harmonogramu rozgrywek na cały sezon oraz playoffy.
16. Opiekun drużyny zgłoszonej do rozgrywek jest zobowiązany do poinformowania organizatora o datach w których drużyna nie ma dostępu do hali sportowej w celu rozegrania meczu "u siebie" PRZED stworzeniem ostatecznego harmonogramu przez organizatora.
17. Harmonogram stworzony przez organizatora jest wysyłany do opiekunów wszystkich drużyn do akceptacji. Po akceptacji harmonogram jest ostateczny i nie ma możliwości przekładania meczów. Brak możliwości rozegrania meczu jest każdorazowo zweryfikowany jako walkower 0:20 w koszach oraz 0 punktów w tabeli, niezależnie od przyczyny.
18. Runda zasadnicza: Po rozegraniu dwóch rund zasadniczych (mecz i rewanż), w systemie każdym z każdym, do fazy playoffs awansują cztery najlepsze zespoły. Zespoły z miejsc 5 i niżej kończą rozgrywki na tym etapie.
19. Faza Playoffs: Drużyna z 1 miejsca gra z drużyną z 4 miejsca, Drużyna z 2 miejsca gra z drużyną z 3 miejsca. Gra się do 3 zwycięstw, przy czym pierwszy i trzeci mecz na boisku drużyny wyżej sklasyfikowanej po 1 etapie rozgrywek. Drugi mecz u niżej sklasyfikowanej i ewentualnie czwarty mecz u drużyny niżej sklasyfikowanej i decydujący piąty u drużyny wyżej sklasyfikowanej po pierwszym etapie rozgrywek. Drużyny przegrywające w danych parach rozegrają mecz o 3 miejsce. W tej samej formie, jak powyżej (chyba że organizator wraz z zainteresowanymi zespołami zadecydują inaczej).
20. Finał o mistrzostwo ligi zostanie rozegrany do trzech zwycięstw, w systemie: pierwszy i trzeci mecz u wyżej rozstawionego po rundzie zasadniczej, drugi mecz u niżej rozstawionego, ewentualnie czwarty u niżej rozstawionego i piąty decydujący mecz u wyżej rozstawionego.
21. Za mistrzostwo ligi przewidziano pamiątkowy puchar oraz puchar „krążownik”. Za zdobycie 2 i 3 miejsca puchar pamiątkowy.
22. Finały rozgrywek może sędziować trzech sędziów (decyzję podejmuje organizator po konsultacji z zainteresowanymi zespołami).

§6 DYSCYPLINA

1. Mecze prowadzone są przez sędziów posiadających licencję CzNBA i do nich należy egzekwowanie dyscypliny zgodnie z regulaminem i zasadami fair play.
2. Regulamin ligi CzNBA zobowiązuje wszystkich arbitrów do bezwzględnego karania zawodników, trenerów i osób towarzyszących drużynie za wszelkie objawy niesportowego



zachowania. Sędzia ma prawo do wypraszania z sali osób, które utrudniają prowadzenie zawodów lub zaktócają ich sportowy charakter. Zaistniałe sytuacje, wszystkie przewinienia techniczne i dyskwalifikujące będą szczegółowo opisywane w protokole.

3. Drużyna lub Zawodnik mogą zostać zdyskwalifikowani przez Zarząd ligi CzNBA za niesportowe zachowanie w stosunku do Organizatora, Sędziów oraz przeciwnej drużyny w trakcie, przed i po meczu.
4. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach, ich Opiekunowie, Trenerzy oraz osoby towarzyszące zobowiązani są przestrzegać postanowień, przepisów gry i Regulaminu CzNBA.
5. Dyskwalifikacja /zawieszenie/ powoduje, że dotknięta nią drużyna lub jej członkowie nie mogą brać udziału w grach ligowych i turniejowych.
6. Na ławce rezerwowych zespołu mogą znajdować się tylko Zawodnicy rezerwowi zespołu oraz Trener drużyny.
7. Sędzia stolikowy ma prawo wnioskowania do sędziów prowadzących spotkanie o ukaranie ławki rezerwowych zespołu w przypadku niesportowego zachowania znajdujących się tam osób.
8. Zawodnik/Trener ukarany przewinieniem technicznym w rozgrywkach musi wpłacić grzywnę w wysokości 30,00 zł na rzecz CzNBA. Zawodnik/Trener ukarany trzecim i każdym kolejnym przewinieniem technicznym musi wpłacić grzywnę w wysokości 50,00 zł oraz zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w następnym spotkaniu a warunkiem dopuszczenia do kolejnego meczu jest uiszczenie opłaty przed jego rozpoczęciem.
9. Za otrzymane pierwsze przewinienie dyskwalifikujące Zawodnik/Trener zostaje ukarany grzywną pieniężną w wysokości 80,00 zł oraz zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w kolejnym spotkaniu. Wyjątkiem jest sytuacja, w którym zawodnik otrzymuje dwa przewinienia techniczne za „flopowanie”, to wówczas ponosi tylko karę finansową, ale nie zostanie odsunięty od gry w następnym spotkaniu. Taki sam wyjątek dotyczy sytuacji, w której zawodnik otrzymuje dwa przewinienia niesportowe (nierażące), to wówczas także ponosi tylko karę finansową, ale nie zostanie odsunięty od gry w następnym spotkaniu. Za przewinienie rażące na potrzeby tego regulaminu uznaje się sytuacje, w którym zawodnik ma zamiar, bądź uderza przeciwnika.
10. Zawodnik/Trener ukarany drugim przewinieniem dyskwalifikującym w sezonie zostaje ukarany grzywną pieniężną w wysokości 160,00 zł. W tym przypadku organizator wraz z przedstawicielami klubów podejmie decyzje o dalszych losach, łącznie z zawieszeniem do końca rozgrywek.



11. Niezapłacenie grzywny powoduje niedopuszczenie całej drużyny do najbliższego meczu.
12. Dodatkowo w zależności od okoliczności przewinienia Organizatorzy mogą ukarać Zawodnika, Trenera lub Drużynę dodatkową karą finansową, zakazem występów w większej ilości spotkań aż do relegowania z Ligi. Organizator zastrzega sobie prawo konsultacji z Kolegium Sędziów oraz pozostałymi przedstawicielami klubów.
13. Protest musi być zgłoszony przez kapitana drużyny na protokole zawodów po zakończeniu meczu (w rubryce „podpis kapitana drużyny w przypadku protestu”) oraz podaniem na odwrocie protokołu uzasadnienia protestu w ciągu 20 minut od zakończenia zawodów (opisu dokonuje sekretarz zawodów, a kapitan się pod tym podpisuje). W ciągu 48 godzin od chwili zakończenia zawodów należy protest potwierdzić odpowiednim pismem wpłacając kaucję do CzNBA w wysokości 100,00 zł. Kaucja ta przepada w przypadku odrzucenia protestu na rzecz CzNBA. Komisja dyscyplinarna nie będzie rozpatrywała protestów, które wpłyną w późniejszym terminie. W przypadku rozpatrzenia protestu pozytywnie kaucja zostanie zwrócona. Decyzje Komisji są ostateczne.
14. Zawodnicy oraz Trenerzy i Opiekunowie zobowiązani są przestrzegać Regulaminu korzystania z obiektu, w którym rozgrywane są spotkania. Regulamin znajduje się zwykle przed wejściem na halę/obiekt.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione lub zaginione rzeczy.

§7 INNE POSTANOWIENIA ORAZ UWAGI KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie Zawodów. Regulamin będzie można pobrać na oficjalnej stronie ligi.
2. Ewentualne zmiany podawane będą na bieżąco do publicznej wiadomości poprzez stronę oficjalną CzNBA i/lub Fanpage na Facebook.
3. Wpisowe wynoszą 600,00 zł.
4. Organizator Zawodów zapewnia ochronę danych osobowych zgodnie z wymogami ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późniejszymi zmianami).
5. Zarząd CzNBA ma prawo odmówić zaakceptowania nazwy drużyny. Nazwa nie powinna być obraźliwa ani wulgarna lub mieć negatywne konotacje. Należy unikać formułowania nazw będących zdaniem.



6. Na oficjalnej stronie oraz oficjalnym fanpage będą podawane wszystkie aktualności oraz zmiany dotyczące Ligi CzNBA.
7. Na obiektach, w których rozgrywane są zawody nie ma punktu medycznego. W razie jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku należy wezwać pogotowie ratunkowe oraz inne służby. Numery alarmowe są dostępne w regulaminie każdego obiektu oraz na ostatniej stronie niniejszego regulaminu.
8. Zarząd Informuje, iż zawodników oraz ławkę trenerską biorącą udział, w meczu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu, w trakcie meczu jak i przed meczem. W momencie naruszenia tych zasad będą wyciągnięte surowe konsekwencje, łącznie z walkowerem oraz wykluczeniem z rozgrywek.
9. Organizator ligi CzNBA nie odpowiada materialnie za rzeczy ani przedmioty zawodników znajdujące się na obiektach, w których rozgrywane są mecze CzNBA.
10. Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy, a także winy ich kibiców podczas trwania rozgrywek na obiektach, w których prowadzone są spotkania CzNBA. Za egzekucję roszczeń z tytułu strat materialnych odpowiada Kierownik/Opiekun/Trener/Kapitan.
11. Za wszelkie kontakty drużyny z Zarządem CzNBA odpowiada kierownik/Opiekun/Trener/Kapitan.
12. W czasie rozgrywek prowadzone są statystyki zawodników występujących w 1 lidze CzNBA: zdobyte punkty oraz celne rzuty za 3 pkt. Statystyki, można oglądać na bieżąco na oficjalnej stronie ligi.
13. Na podstawie statystyk ustalana jest lista nagrodzonych zawodników po zakończeniu sezonu.
 - 12a. Zawodnik z największą zdobyczą punktową
 - 12b. Zawodnik z najwięcej celnymi rzutami za 3 pkt.
14. Do statystyk wlicza się tylko runda zasadnicza. Nie są wliczane rundy playoffs oraz finałów.
15. Organizator będzie wybierał MVP kolejki. Kandydatów będzie wyznaczał sędzia stolikowy na podstawie następujących kryteriów:
 - 14a. wpływ zawodnika na wynik meczu
 - 14b. efektywność oraz efektywność
 - 14c. widowiskowość
16. Zawodnicy biorą udział w Lidze na własną odpowiedzialność (nie są ubezpieczeni przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków i nie mogą z tego tytułu rościć do



organizatora żadnych odszkodowań). Istnieje możliwość ubezpieczenia całej drużyny we własnym zakresie.

17. Każdy uczestnik przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki określone niniejszym Regulaminem.
18. Sędziowie występujący w lidze CzNBA w charakterze zawodników mogą prowadzić zawody ligowe.
19. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystania materiałów audiowizualnych, zrealizowanych podczas rozgrywek ligi CzNBA, a w szczególności zdjęć, materiałów filmowych, nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników w celach informacyjnych i promocyjnych.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania wszelakich akcji marketingowych aktywizujących widzów oraz propagujących koszykówkę na obiektach drużyn uczestniczących w lidze. Czynności te może wykonywać w ramach własnego budżetu.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do dopuszczenia do rozgrywek zespołów ze szkół licealnych, gimnazjalnych bez opłaty wpisowej.
22. Wszelkie sprawy nie objęte niniejszym regulaminem, a dotyczące spraw spornych oraz indywidualne wnioski rozpatrywane będą przez Zarząd CzNBA wraz z reprezentantami wszystkich drużyn.

§8 WŁADZA I ZARZĄD LIGI

Prezes Zarządu: Vahe Muradyan

v.muradyan@cznba.pl

Wiceprezes Zarządu: Dawid Raszewski

d.raszewski@cznba.pl



§9 NUMERY ALARMOWE

TELEFONY ALARMOWE	
Pogotowie ratunkowe _____	999
Straż pożarna _____	998
Policja _____	997
Pogotowie Energetyczne _____	991
Pogotowie Wodne _____	994
Pogotowie Gazowe _____	992
Na Ratunek! sieci komórkowe	112

 **KORFED.PL**